Техническое задание для проекта

“Игра драконья гора”

**ГОСТ 19.201-78**

**Введение.**

***1.2. Краткая характеристика области применения***

Данный продукт является развлекательной аркадной игрой, предназначенной для удовлетворения эмоциональных потребностей клиентов продукта и относиться к сфере развлекательных услуг. Можно производить запуск на Пк как старого образца, так и нового. Данный продукт написан на языке программирования C++.

**Основания для разработки**

Заказ.

Разработка игры “Драконья гора”.

**Назначение разработки**

***Функциональное назначение:***

Драконья гора предоставляет различный набор функциональности, такие как, возможность проводить игры, просмотр рейтинга в таблице рекордов и счётчик побед и поражений также стоит отметить выведение различных хвалебных высказываний при победе и всяческих оскорблений при поражении. В игре предоставлена возможность начинать сначала, выход в главное меню и на страницу рекордов.

***Эксплуатационное назначение:***

Данная программа является игрой и предоставляет каждому потребителю возможность сыграть, тем самым успокаивая его или просто помогая скоротать время.

**Требования к программе**

Программа должна запускаться. Программа должна представлять возможность начать игру. Программа должна вести счётчик побед и поражений. Программа должна при победе и поражении высвечивать одно из двух или похвалу или оскорбление. Игра должна предоставлять возможность выхода. В программе должны отсутствовать технические проблемы типа " вылеты"," задержки в игровом процессе”.

**Условия эксплуатации**

***Климатические условия эксплуатации:***

Требований к климатическим условиям эксплуатации не предъявляется;

Требования к видам обслуживания:

Обслуживание не требуется;

Данный продукт не может быть коммерчески использован и не должен быть изменён без предварительных соглашений с разработчиками.

**Требования к составу и параметрам технических средств**

***Программа должна запускаться с такими минимальными техническими характеристиками:***

***Для ПК:***

Операционная система: Microsoft Windows XP (32-bit)

Процессор: Pentium III, с тактовой частотой 1 ГГц

Видеокарта: Geforce 3 с 64 МБ видеопамяти

Оперативная память: 4 ГБ

Место на диске: 300 МБ

***Для смартфонов:***

Операционная система: Android**:** 4.1 и выше

Процессор: Unisoc T612 1.82 ГГц

Оперативная память: 2 ГБ

Встроенная память: 16 ГБ

**Требования к информационной и программной совместимости.**

***Требования к исходным кодам и языкам программирования:***

Исходные коды программы должны быть написаны на языке C++.

**Стадии и этапы разработки**

Управление проектом разработки;

Разработка продукта;

Тестирование частей;

Интеграция частей и тестирование продукта в целом;

Сопровождение продукта.

Cроки разработки:

* 22.02.2022 – 10.05.2023.

Исполнители:

* Команда разработчиков “Троецарствие”.